

# **MODELIZADO 3D - NIVEL III**

## **Arqto. Pablo Mauro**

Cursode10hs.en5módulossemanalesde2hs.

### **REQUISITOS:**

- Haber cursado los “Niveles I y II de Modelizado 3D”, o bien “Fotorrealismo para CAD 3D”.

### **CARACTERISTICAS Y OBJETIVOS DEL NIVEL III:**

- El curso es teórico y práctico, orientado específicamente a la animación de modelos 3D.
- Animar objetos en tres dimensiones realizados con 3DS y/o AutoCAD.
- Desplazamiento múltiple de objetos y del punto de vista del observador.

### **PROGRAMA:**

#### **Clase 1:**

- ⌚ Animación I: Animaciones simples y compuestas en forma manual.
- ⌚ Modelado de escena para aplicación de los materiales.
- ⌚ Configuración de parámetros de video y reproducción.

#### **Clase 2:**

- ⌚ Animación II: Animaciones simples y compuestas con trayectorias.
- ⌚ Representación de la animación I (Renders): Renderizado por sectores.
- ⌚ Consideraciones adicionales de luces y materiales en animación.

#### **Clase 3:**

- ⌚ Animación III: Paneo de cámara con objetivo a través de una trayectoria.
- ⌚ Aplicación al modelo didáctico: Animación de recorrido en torno a una vivienda.
- ⌚ Representación de la animación II (Renders): Configuración y edición.
- ⌚ Animación de materiales.

#### **Clase 4:**

- ⌚ Animación IV: Animación por parámetros.
- ⌚ Aplicación al modelo didáctico: Animación de recorrido en interior de vivienda.
- ⌚ Representación de la animación III (Renders): Renderizado por sectores.
- ⌚ Efectos atmosféricos en animaciones.

#### **Clase 5:**

- ⌚ Modificaciones por parámetros de animaciones.
- ⌚ Aplicación de todo lo tratado. Práctica intensiva.
- ⌚ Post-producción.